



**WOENSDA  
G:  
REFINE**

## WOENSDAG

10:00 - 11:00 SKETCH IT!

1. Crazy Eights	Is de product owner blij met het resultaat uit de vorige schetssessie? Ga dan door naar de volgende user story. Zoniet, itereer door op de huidige user story met hetzelfde traject (mocht je al dicht bij de oplossing zitten sla dan stap 1/2 over)	Groep o.l.v. Design Lead	8 schetsen per groepslid	5+5 min
2. Top Two	Evalueer je schetsen, kies 2 en schets deze in meer details	Groep o.l.v. Design Lead	2 detailschetsen per groepslid	5+5 min
3. Storyboard	Maak op basis van je beste ideeën een UI-storyboard schets met 3 stappen (this then that, then that). Geef het een naam en notities.	Groep o.l.v. Design Lead	1 Storyboard per groepslid	15+5 min
4. Zen voting	Verzamel de resultaten uit 3. en hang deze anoniem op. Laat de groep met stickers stemmen op de ideeën (geef de product owner meer stemmen)	Groep o.l.v. Design Lead	Storyboards met stemmen	5 min
5. Open voting	Laat iedereen per storyboard vertellen wat ze er goed aan vonden. Vraag de maker of er nog wat mist. Ga hierna nog een stemronde in.	Groep o.l.v. Design Lead	Interviewoverzicht	10 min

**Wanneer ik word uitgenodigd  
voor een zoektocht wil ik  
duidelijke informatie krijgen  
zodat ik weet waar ik moet  
gaan zoeken en op moet  
letten**

## WOENSDAG

11:00 - 12:00 SKETCH IT!

1. Crazy Eights	Is de product owner blij met het resultaat uit de vorige schetssessie? Ga dan door naar de volgende user story. Zoniet, itereer door op de huidige user story met hetzelfde traject (mocht je al dicht bij de oplossing zitten sla dan stap 1/2 over)	Groep o.l.v. Design Lead	8 schetsen per groepslid	5+5 min
2. Top Two	Evalueer je schetsen, kies 2 en schets deze in meer details	Groep o.l.v. Design Lead	2 detailschetsen per groepslid	5+5 min
3. Storyboard	Maak op basis van je beste ideeën een UI-storyboard schets met 3 stappen (this then that, then that). Geef het een naam en notities.	Groep o.l.v. Design Lead	1 Storyboard per groepslid	15+5 min
4. Zen voting	Verzamel de resultaten uit 3. en hang deze anoniem op. Laat de groep met stickers stemmen op de ideeën (geef de product owner meer stemmen)	Groep o.l.v. Design Lead	Storyboards met stemmen	5 min
5. Open voting	Laat iedereen per storyboard vertellen wat ze er goed aan vonden. Vraag de maker of er nog wat mist. Ga hierna nog een stemronde in.	Groep o.l.v. Design Lead	Interviewoverzicht	10 min



WOENSDAG

12:00 - 13:00: LUNCH

**Wanneer ik een grote groep  
mensen wil aansturen  
Wil ik de juiste, realtime informatie  
kunnen zien en evalueren  
Zodat ik de opschaling effectief en  
snel kan beïnvloeden**

## WOENSDAG

13:00 - 14:00 SKETCH IT AGAIN!

1. Crazy Eights	Is de product owner blij met het resultaat uit de vorige schetssessie? Ga dan door naar de volgende user story. Zoniet, itereer door op de huidige user story met hetzelfde traject (mocht je al dicht bij de oplossing zitten sla dan stap 1/2 over)	Groep o.l.v. Design Lead	8 schetsen per groepslid	5+5 min
2. Top Two	Evalueer je schetsen, kies 2 en schets deze in meer details	Groep o.l.v. Design Lead	2 detailschetsen per groepslid	5+5 min
3. Storyboard	Maak op basis van je beste ideeën een UI-storyboard schets met 3 stappen (this then that, then that). Geef het een naam en notities.	Groep o.l.v. Design Lead	1 Storyboard per groepslid	15+5 min
4. Zen voting	Verzamel de resultaten uit 3. en hang deze anoniem op. Laat de groep met stickers stemmen op de ideeën (geef de product owner meer stemmen)	Groep o.l.v. Design Lead	Storyboards met stemmen	5 min
5. Open voting	Laat iedereen per storyboard vertellen wat ze er goed aan vonden. Vraag de maker of er nog wat mist. Ga hierna nog een stemronde in.	Groep o.l.v. Design Lead	Interviewoverzicht	10 min



## WOENSDAG

14:00 - 15:00: EVALUATIE

1. Retrospectief	Loop de net gemaakte storyboards door met de groep en laat de maker vragen beantwoorden over nog onduidelijke elementen	Groep o.l.v. Design Lead		15 min
2. Evaluatie	Zoek conflicten in de storyboards. Bespreek met de groep welke richting beter aansluit en laat de product owner hierin beslissen	Groep o.l.v. Design Lead	Finale keuzes storyboards	20 min
3. Update User Journey	Welke delen van de User Journey zijn hiermee afgerond? Wat moet er nog? Zijn er nog User Stories die hierdoor uitvallen of die toch niet nodig blijken te zijn? Mist er nog wat?	Groep o.l.v. Design Lead	Update User Journey	10 min
4. Koffie	Vergeet niet te hydrateren!			5 min

## WOENSDAG

15:00 - 17:00 SKETCH IT AGAIN!

1. Crazy Eights	Is de product owner blij met het resultaat uit de vorige schetssessie? Ga dan door naar de volgende user story. Zoniet, itereer door op de huidige user story met hetzelfde traject (mocht je al dicht bij de oplossing zitten sla dan stap 1/2 over)	Groep Groep o.l.v. Design Lead	8 schetsen per groepslid	5+5 min
2. Top Two	Evalueer je schetsen, kies 2 en schets deze in meer details	Groep o.l.v. Design Lead	2 detailschetsen per groepslid	5+5 min
3. Storyboard	Maak op basis van je beste ideeën een UI-storyboard schets met 3 stappen (this then that, then that). Geef het een naam en notities.	Groep o.l.v. Design Lead	1 Storyboard per groepslid	15+5 min
4. Zen voting	Verzamel de resultaten uit 3. en hang deze anoniem op. Laat de groep met stickers stemmen op de ideeën (geef de product owner meer stemmen)	Groep o.l.v. Design Lead	Storyboards met stemmen	5 min
5. Open voting	Laat iedereen per storyboard vertellen wat ze er goed aan vonden. Vraag de maker of er nog wat mist. Ga hierna nog een stemronde in.	Groep o.l.v. Design Lead	Interviewoverzicht	10 min